



**U.I.T.S.  
SEZIONE DI REGGIO CALABRIA**

***SECONDA GARA  
REGIONALE DI TIRO  
RAPIDO SPORTIVO***

***Domenica 16 Febbraio 2014***

La sezione T.S.N. di Reggio Calabria organizza per giorno 16/02/2014 la seconda gara regionale che è aperta a tutti gli iscritti U.I.T.S.

**-Specialità di tiro:** - Semiauto  
- Revolver standard  
- 22l.r.

**-Numero stages:** quattro  
un long course Vickers: (20 colpi minimi)  
un medium coures Vickers: (12 colpi minimi)  
un short coures Vickers: (9 colpi minimi)  
un short course Vickers Limited: (9 colpi).

**- Minimo colpi:** 50.

**-Quota di iscrizione:** per la prima iscrizione euro 15,00; rientro in divisione o diversa euro 15,00.

**-Armi impiegabili:** secondo regolamento uits, per consentire ai tiratori di valutare l'attrezzatura necessaria allo svolgimento della gara.

**-Munizioni impiegabili:** secondo regolamento uits con esclusione di proiettili incamiciati.

**-Turni di tiro:** Domenica: 1° T. ore 09:30; 2° T. ore 11:00; 3° T. ore 15:00;

**-Iscrizioni:** le iscrizioni dovranno pervenire presso codesta Sezione entro il 09/02/2014 per consentire l'organizzazione dei gruppi di tiro.

**-Reclami:** tassa di presentazione euro 50,00 rimborsabile in caso di accoglimento del reclamo.

**Si ricorda che, come da regolamento, la direzione di tiro si riserva il diritto di allontanare dal campo di gara chiunque dimostri lacune nel maneggio delle armi e nelle regole fondamentali di sicurezza e chiunque impieghi munizionamento non consentito.**

## **Il programma di gara potrà subire variazioni.**

- Per le specialità Semiauto e Revolver Standard i tiratori dovranno obbligatoriamente essere dotati di idonea fondina; per la specialità 22 I. r. l'uso della fondina è vietato. Armi ed equipaggiamenti saranno controllati prima dell'inizio della gara.
- I caricatori potranno essere riempiti con al massimo 15 colpi, indipendentemente della loro capacità e potranno essere portati addosso al tiratore su appositi porta caricatori oppure, a scelta del tiratore, appoggiati sui piani presenti negli stand.
- Le armi potranno essere traslate da uno stage all'altro solo se con la meccanica aperta (all'interno dello stesso settore) o in valigetta o custodia chiusa (da un settore all'altro); vietato il porto in fondina seppure in sicurezza.
- I tiratori accederanno al settore per gruppi prefissati. Non si garantisce la prosecuzione della gara a chi non si presenterà in orario fuori dal gruppo di appartenenza.
- I bersagli potranno essere ingaggiati solo dalle posizioni descritte nel briefing. Ingaggi da posizioni diverse daranno luogo ad errori di procedura o, nel caso si commettano infrazioni di sicurezza, alla squalifica.
- I piatti in cartone saranno considerati abbattuti anche se colpiti marginalmente.
- **Per tutto quanto non previsto in dettaglio, vale quanto espresso dalle norme del Tiro Rapido Sportivo reperibile sul sito dell'Unione Italiana Tiro a Segno. [www.uits.it](http://www.uits.it).**

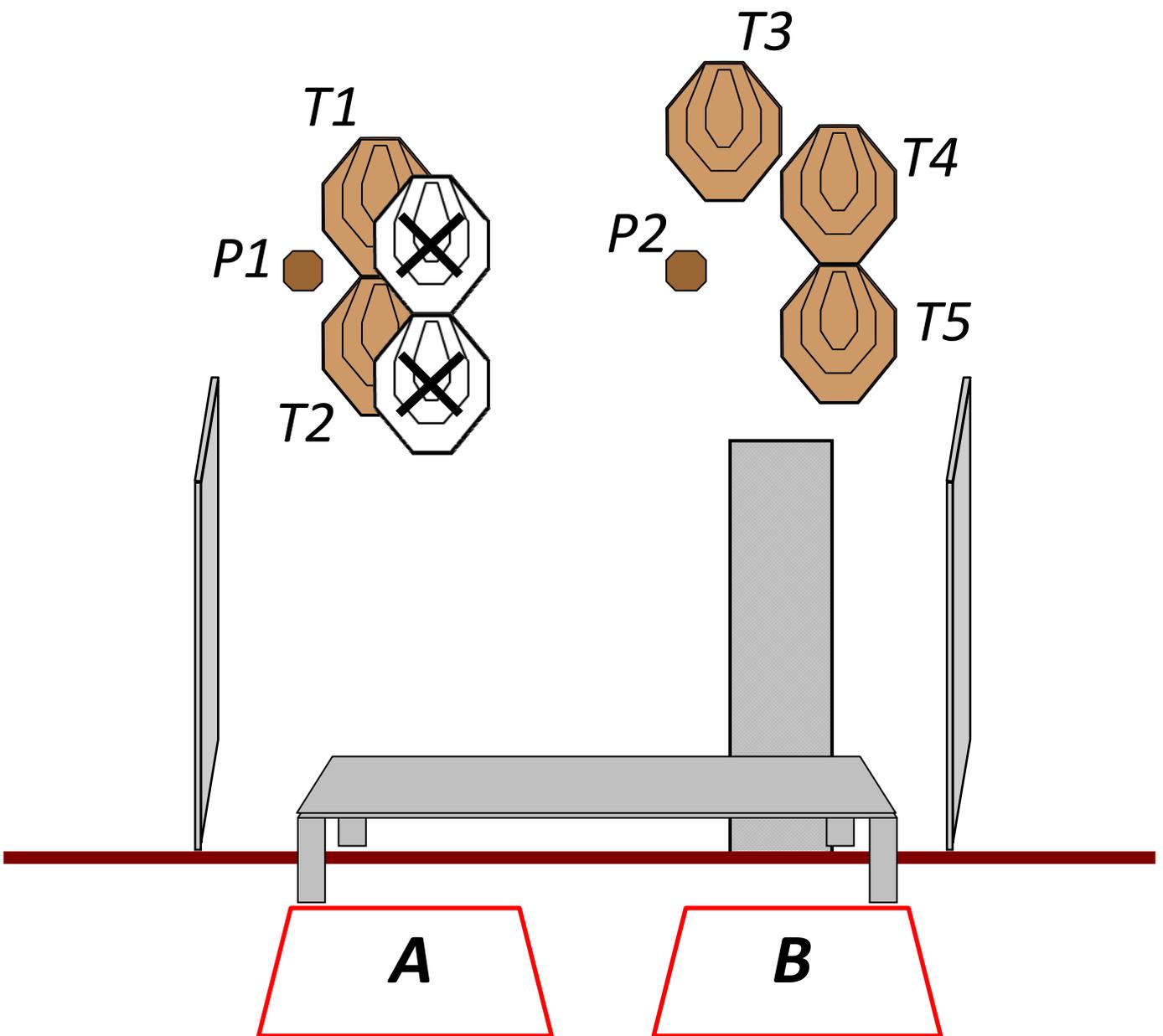
**IL PRESIDENTE**

## Stage 1 medio. (poligono A Dx):

- **Metodo di conteggio:** Vickers.
- **Bersagli:** 5 paper target, 2 no-shoot, 2 piatti in cartone.
- **Distanze:** 6-15 metri.
- **Numero minimo di colpi:** 12.
- **Condizione di pronto dell'arma:** arma scarica senza caricatore inserito, in fondina o posata sul banco con canna verso il parapalle (per la categoria 22 l. r.: scarica senza caricatore inserito, posata sul banco con canna verso il parapalle); il primo caricatore è posato sul banco davanti alla pedana A; altri caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. 22 l.r.) oppure sui punti di appoggio a disposizione del tiratore.
- **Posizione di partenza:** in piedi, fronte ai bersagli, posizione relax.
- **Segnale di avvio:** beep sonoro.
- **Procedura:** al segnale acustico il tiratore dalla pedana A carica ed ingaggia T1, T2 e P1; Si sposta in sicurezza con il dito visibilmente fuori dalla guardia del grilletto in pedana B dietro il riparo ingaggiando dal lato che il tiratore preferisce T3, T4, T5 e P2. Durante lo spostamento dalla pedana A alla pedana B si deve effettuare un cambio caricatore obbligatorio. Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo. Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order free style.
- **Penalità:** no-shoot, errori di procedura nella sequenza e nella modalità di tiro, come da regolamento U.I.T.S. Tiro Rapido Sportivo.

# STAGE 1

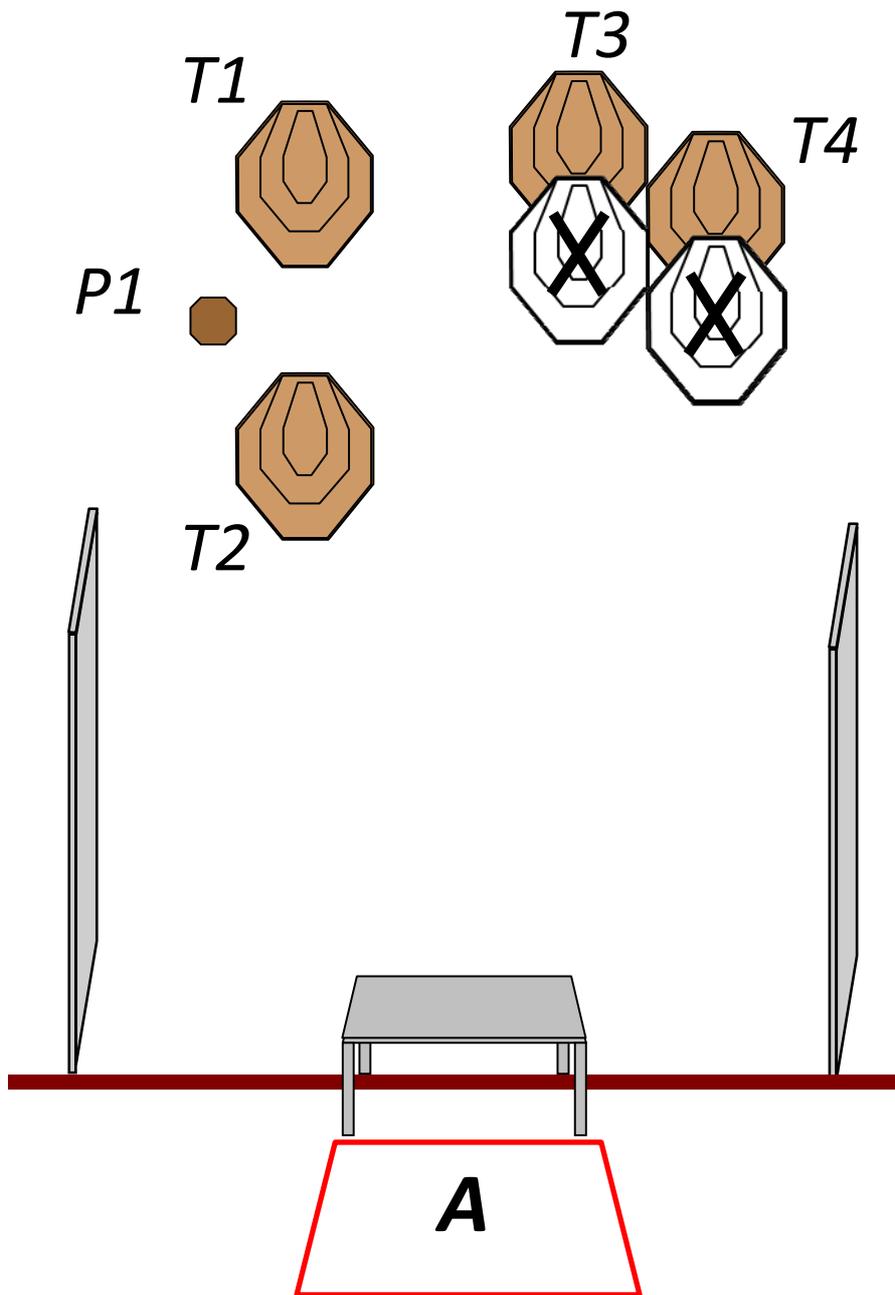
## MEDIUM COURSE



## Stage 2 corto. (poligono A Dx):

- **Metodo di conteggio:** Vickers.
- **Bersagli:** 4 paper target, 2 no-shoot, 1 piatti in cartone.
- **Distanze:** 6-15 metri.
- **Numero minimo di colpi:** 9.
- **Condizione di pronto dell'arma:** arma scarica senza caricatore inserito, in fondina o posata sul banco con canna verso il parapalle (per la categoria 22 l. r.: scarica senza caricatore inserito, posata sul banco con canna verso il parapalle); il primo caricatore è posato sul banco davanti alla pedana A; altri caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. 22 l.r.) oppure sui punti di appoggio a disposizione del tiratore.
- **Posizione di partenza:** in piedi mani sul petto, spalle ai bersagli.
- **Segnale di avvio:** beep sonoro.
- **Procedura:** al segnale acustico il tiratore dalla pedana A carica ed ingaggia T1,T2,T3,T4e P1; Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo. Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order free style.
- **Penalità:** no-shoot, errori di procedura nella sequenza e nella modalità di tiro, come da regolamento U.I.T.S. Tiro Rapido Sportivo.

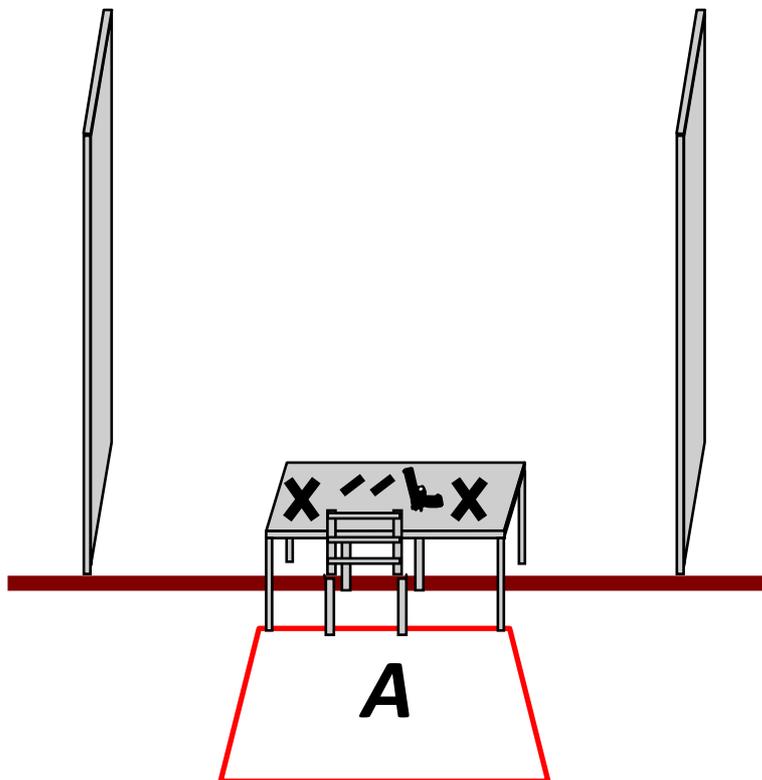
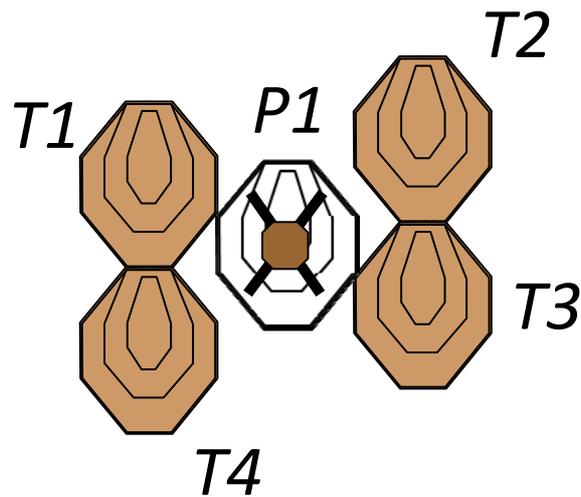
# STAGE 2 SHORT COURSE



## Stage 3 corto. (poligono A Dx):

- **Metodo di conteggio:** Vickers limited.
- **Bersagli:** 4 paper target, 1 no-shoot, 1 piatti in cartone.
- **Distanze:** 6-15 metri.
- **Numero di colpi:** 9.
- **Condizione di pronto dell'arma:** arma scarica senza caricatore inserito, posata sul banco con canna verso il parapalle (per la categoria 22 l. r.: scarica senza caricatore inserito, posata sul banco con canna verso il parapalle); il primo caricatore è posato sul banco davanti alla pedana A; altri caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. 22 l.r.) oppure sui punti di appoggio a disposizione del tiratore.
- **Posizione di partenza:** seduto con le mani appoggiate sulle x, fronte ai bersagli.
- **Segnale di avvio:** beep sonoro.
- **Procedura:** al segnale acustico il tiratore seduto al tavolo nella pedana A carica ed ingaggia T1,T2,T3,T4 e P1. Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo. Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order free style.
- **Penalità:** no-shoot, errori di procedura nella sequenza e nella modalità di tiro, come da regolamento U.I.T.S. Tiro Rapido Sportivo.

# STAGE 3 SHORT COURSE



## Stage 4 lungo. (poligono A Sx):

- **Metodo di conteggio:** Vickers.
- **Bersagli:** 9 paper target, 5 no-shoot, 2 piatti in cartone.
- **Distanze:** 6-15 metri.
- **Numero minimo di colpi:** 20.
- **Condizione di pronto dell'arma:** arma scarica senza caricatore inserito, in fondina o posata sul banco con canna verso il parapalle (per la categoria 22 l. r.: scarica senza caricatore inserito, posata sul banco con canna verso il parapalle); il primo caricatore è posato sul banco davanti alla pedana A; altri caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. 22 l.r.) oppure sui punti di appoggio a disposizione del tiratore.
- **Posizione di partenza:** in piedi, fronte ai bersagli.
- **Segnale di avvio:** beep sonoro.
- **Procedura:** al segnale acustico il tiratore della pedana A carica ed ingaggia con la mano forte T1,T2; dopo si sposta in sicurezza con il dito visibilmente fuori dalla guardia del grilletto in pedana B ingaggiando T3,T4,T5, e P1; in fine sempre in sicurezza si sposta in pedana C e dalla finestra ingaggia T6,T7,T8,T9 e P2; Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo. Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order free style.
- **Penalità:** no-shoot, errori di procedura nella sequenza e nella modalità di tiro, come da regolamento U.I.T.S. Tiro Rapido Sportivo.

# STAGE 4 LONG COURSE

