

Sabato 9 e Domenica 10 marzo 2013

T.S.N. - Sezione di Palmi (RC)

**Seconda Gara
Regionale di Tiro
Rapido Sportivo
UITTS - Calabria**

La sezione TSN di Palmi (RC) organizza per i giorni 9 e 10 marzo 2013 la seconda gara Regionale che è aperta a tutti gli iscritti U.I.T.S.

Specialità di Tiro: - Semiauto
- Revolver standard
- 22 l.r.

Numero stages: tre
un long course Vickers: (25 colpi minimi)
un medium course Vickers: (16 colpi minimi)
un short course Vickers Limited: (9 colpi)

Colpi minimi: 50

Quota di iscrizione: Per la prima iscrizione € 15,00; rientro in diversa divisione € 15,00.

Armi impiegabili: Secondo regolamento UITS, per consentire ai tiratori di valutare l'attrezzatura necessaria allo svolgimento della gara, il numero massimo di colpi previsti per un esercizio è 25.

Munizioni impiegabili: secondo regolamento UITS con esclusione di proiettili incamiciati

Turni di tiro: **Sabato** ore 9.30 – 11,00 – 15,00
Domenica ore 9.30 – 11,00 – 15,00 – (17,00 riserva)

Iscrizioni: Le iscrizioni dovranno pervenire presso questa Sezione entro il 07/03/2013 per consentire l'organizzazione dei gruppi di tiro.

Reclami: Tassa di presentazione € 50,00 rimborsabile in caso di accoglimento del reclamo

Si ricorda che, come da regolamento, la direzione di tiro si riserva il diritto di allontanare dal campo di gara chiunque dimostri lacune nel maneggio delle armi e nelle regole fondamentali di sicurezza e chiunque impieghi munizionamento non consentito.

Il programma di gara potrà subire variazioni.

- Per le specialità Semiauto e Revolver Standard i tiratori dovranno obbligatoriamente essere dotati di idonea fondina; per la specialità 22 l.r. l'uso della fondina è vietato. Armi ed equipaggiamenti saranno controllati prima dell'inizio della gara.
- I caricatori potranno essere riempiti con al massimo 15 colpi, indipendentemente della loro capacità e potranno essere portati addosso al tiratore su appositi porta caricatori oppure, a scelta del tiratore, appoggiati sui piani presenti negli stando.

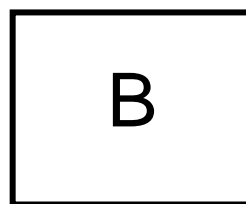
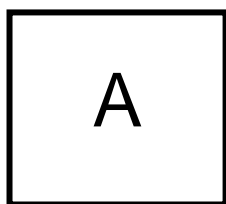
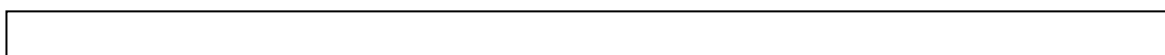
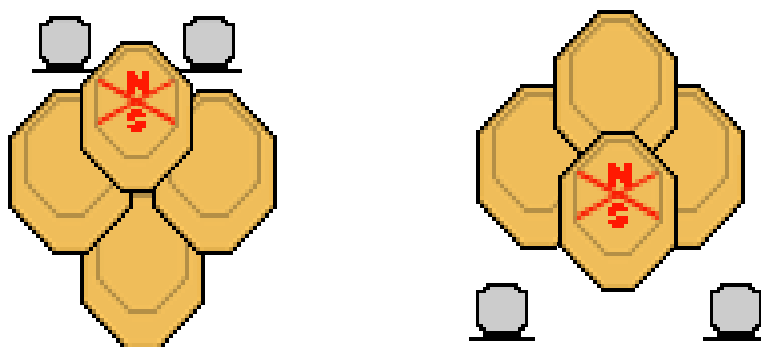
- Le armi potranno essere traslate da uno stage all'altro solo se con la meccanica aperta (all'interno dello stesso settore) o in valigetta o custodia chiusa (da un settore all'altro); vietato il porto in fondina seppure in sicurezza.
- I tiratori accederanno al settore per gruppi prefissati. Non si garantisce la prosecuzione della gara a chi non si presenterà in orario fuori dal gruppo di appartenenza.
- I bersagli potranno essere ingaggiati solo dalle posizioni descritte nel briefing. Ingaggi da posizioni diverse daranno luogo a errori di procedura o, nel caso si commettano infrazioni di sicurezza, alla squalifica.
- I piatti in cartone saranno considerati abbattuti anche se colpiti marginalmente.
- **Per tutto quanto non previsto in dettaglio, vale quanto espresso dalle norme del Tiro Rapido Sportivo reperibile sul sito dell'Unione Italiano Tiro a Segno. www.uits.it**

Il Presidente

Stage 1 medio. (Poligono A Sx):

- **Metodo di conteggio:** Vickers.
- **Bersagli:** 6 paper target , 2 no shoot, 4 piatti in cartone. Distanze: 7-12 metri
- **Numero minimo di colpi:** 16 minimi
- **Condizione di pronto dell'arma:** scarica con caricatore inserito, in fondina (per la categoria 22 l.r.: scarica senza caricatore inserito, posata sul banco con canna verso il parapalle); il primo caricatore è posato sul banco davanti al box A; altri caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. 22 l.r.) oppure sui punti di appoggio a disposizione del tiratore
- **Posizione di partenza:** in piedi, fronte ai bersagli, relax.
- **Segnale di avvio:** beep sonoro
- **Procedura:** al segnale acustico il tiratore dal box A carica ed ingaggia T1, T2, T3, P1,e P2; si sposta in sicurezza con il dito visibilmente fuori dalla guardia del grilletto in pedana B dove con la mano forte ingaggia T4, T5, T6, P3 e P4. Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo. Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order free style.
- **Penalità:** no-shoot, errori di procedura nella sequenza e nella modalità di tiro.

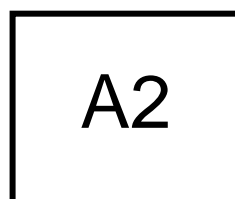
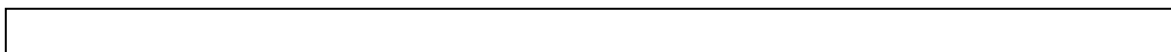
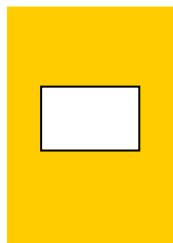
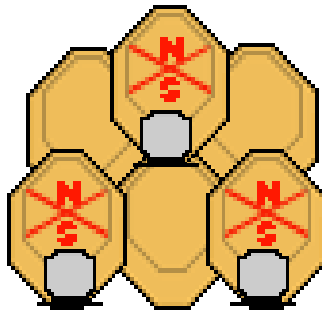
Stage 1 medium course



Stage 2 corto.

- **Metodo di conteggio:** Vickers Limited
 - **Bersagli:** 3 paper target e 3 piatti in cartone. Distanze: 12 metri
 - **Numero minimo di colpi:** 9 minimi.
 - **Condizione di pronto dell'arma:** arma e caricatore appoggiati sul bancone.
 - **Posizione di partenza:** in piedi, fronte ai bersagli, relax.
 - **Segnale di avvio:** beep sonoro
- Procedura:** al segnale acustico il tiratore si impugna l'arma appoggiata sul bancone, carica e dal box A2 attraverso la finestra ingaggia a scelta T1, T2, T3, P1, P2 e P3. Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo. Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order free style.
- **Penalità:** no-shoot, errori di procedura nella sequenza e nella modalità di tiro.

Stage 2 short course



Stage 3 lungo. Poligono a DX:

- **Metodo di conteggio:** Vickers
- **Bersagli:** 10 paper target , 3 no shoot e 5 piatti in cartone. Distanze: 6-20 metri
- **Numero di colpi:** 25 minimi
- **Posizione di partenza:** in piedi, posizione surrender.
- **Condizione di pronto dell'arma:** arma scarica senza caricatore inserito, in fondina; (per la categoria 22 l.r.: scarica senza caricatore inserito, posata sul banco, canna verso il parapalle); il primo caricatore è posato sul banco davanti al box A; altri caricatori e speed loader in buffetteria (escluso cat. 22 l.r.) oppure sui punti di appoggio a disposizione del tiratore
- **Segnale di avvio:** beep sonoro
- **Procedura:** al segnale acustico il tiratore dal box A carica ed ingaggia con la sola mano forte, T1, T2, P1 e P2; dopo si sposta in sicurezza con il dito visibilmente fuori dalla guardia del grilletto in pedana B, dove, da dietro riparo verticale, ingaggia T3, T4, T5 e P3, infine, sempre in sicurezza si sposta in C ed ingaggia T6, T7, T8, T9, T10, P4 e P5. Tutti i paper target devono essere ingaggiati con due colpi mentre i piatti in cartone devono essere ingaggiati con un colpo. Cambi caricatori liberi ed a discrezione del tiratore. Per tutte le postazioni il tiro si svolge any order free style.
- **Penalità:** no-shoot, errori di procedura nella sequenza e nella modalità di tiro.

Stage 3 long course

